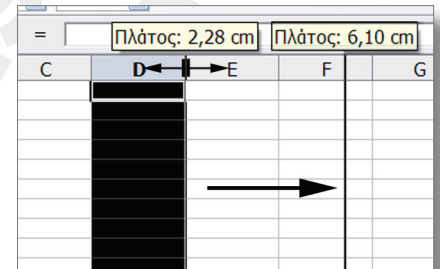


Όνοματεπώνυμο: ..... Τμήμα: .....

## Πλάτος Στήλης / Ύψος Γραμμής

➔ Επέλεξε τη **στήλη D** και τοποθέτησε τον δείκτη του ποντικιού στην **δεξιά διαχωριστική γραμμή** της στήλης ώστε να πάρει την μορφή **«Adjust»**. Κρατώντας πατημένο το αριστερό κουμπί σύρε το δείκτη του ποντικιού μέχρι το πλάτος της στήλης να γίνει **περίπου 6 εκατοστά**



Σχήμα 1

➔ Δοκίμασε τώρα να κάνεις το ίδιο μέσα από **μενού**:

**Μορφή > Στήλη > Πλάτος**

και δώσε την τιμή **4 εκ.** Αν θέλεις να επαναφέρεις την αρχική τιμή των **2.27 εκ.** δεν δίνεις τιμή αλλά επιλέγεις  **Αρχική Τιμή**

➔ Αν τέλος έχεις μια Στήλη με πολλά δεδομένα μπορείς να δώσεις εντολή στο ίδιο το πρόγραμμα να επιλέξει το **Βέλτιστο Πλάτος**, το μικρότερο δυνατό πλάτος στήλης που επιτρέπει σε όλα τα δεδομένα να φαίνονται. Εσύ απλά μπορείς να ορίσεις το επιπλέον κενό (**Προσθήκη**)

**Μορφή > Στήλη > Βέλτιστο Πλάτος**

Οι παραπάνω διαδικασίες ισχύουν και για την περίπτωση που έχεις επιλέξει πολλές συνεχόμενες (**Shift-click**) ή μη συνεχόμενες (**Control-click**) Στήλες

*Όλα τα παραπάνω ισχύουν και για το Ύψος των Γραμμών, απλώς αλλάζουν τα μενού*

## Εισαγωγή δεδομένων - Σταθερές

➔ Το Open Office ονομάζει τους απλούς αριθμούς **«σταθερές»**  
➔ Επέλεξε τα Κελιά **A1** και **B1** και πληκτρολόγησε τους αριθμούς **2,3** και **3,4** αντίστοιχα

## Εισαγωγή δεδομένων - Μαθηματικοί Τύποι

Εντελώς ανάποδα με ότι έχεις συνηθίσει στα Μαθηματικά, **ένας Μαθηματικός Τύπος ξεκινάει με το σύμβολο «=»**, δίνοντας στο πρόγραμμα την εντολή «Υπολόγισε το αποτέλεσμα της πράξης .....

Τα σύμβολα των πράξεων (**«τελεστές»**) που θα χρησιμοποιήσεις είναι τα **+**, **-**, **\*** (Πολλαπλασιασμός), **/** (Διαίρεση) και **^** (Εκθέτης, Δύναμη αριθμού). Δοκίμασέ τα:

➔ Επέλεξε το κελί **A2** και πληκτρολόγησε **=2,3+3,4**. Παρατήρησε ότι **ο ίδιος Τύπος συμπληρώνεται ταυτόχρονα και στο Παράθυρο Τύπων**. Μόλις τελειώσεις πάτα το **ENTER**. **Αμέσως ο Μαθηματικός Τύπος θα αντικατασταθεί από το αποτέλεσμα της πράξης.**

A	B	C	D
2,3	3,4		
=2,3+3,4			
5,7			

Σχήμα 2α

Ξαναεπέλεξε («ενεργοποίησε») το κελί A2. Ο Μαθηματικός Τύπος επανεμφανίζεται στο **Παράθυρο των Τύπων** και παραμένει εκεί όσο παραμένει ενεργοποιημένο το κελί A2.

➔ Επέλεξε το κελί **B2** και πληκτρολόγησε **=2,3-3,4**, το κελί **C2** και πληκτρολόγησε **=2,3\*3,4**, το κελί **D2** και πληκτρολόγησε **=2,3/3,4** και το κελί **E2** και πληκτρολόγησε **=2,3^3,4** (το 2,3 στην 3,4 δύναμη!!!). Παρατήρησε τα αποτελέσματα...

Τέλος, ένας Μαθηματικός Τύπος χρησιμοποιεί **παρενθέσεις** (ΜΟΝΟ ΠΑΡΕΝΘΕΣΕΙΣ!!! ΟΧΙ ΑΓΚΥΛΕΣ!!!) για να αλλάζει η σειρά εκτέλεσης των μαθηματικών πράξεων. (Σχήμα 2β)

$2+4^2$	$=2+4^2$
$\frac{-5 \cdot 8}{4+3}$	$=(-5 \cdot 8)/(4+3)$
$\frac{1}{3} + \sqrt{81}$	$=1/3+81^{(1/2)}$

Σχήμα 2β

## Αναφορά σε κελί εναντίον Σταθεράς

Ο παραπάνω «απόλυτος» τύπος εισαγωγής δεδομένων είναι μάλλον κουραστικός και καθόλου ευέλικτος, όπως θα δούμε σε λίγο...

**Ο καλύτερος τρόπος είναι να «δείχνεις» στον Μαθηματικό Τύπο (αριστερό κλικ σε κελί) το που βρίσκονται αποθηκευμένες οι Σταθερές που χρειάζεται, αντί να τις πληκτρολογήσεις στο ίδιο το κελί. Η μέθοδος αυτή ονομάζεται «Αναφορά σε περιεχόμενο Κελιού» ή πιο σύντομα «Αναφορά σε Κελί»**

A	B	C	D
2,3	3,4		
5,7	-1,1	7,82	
=A1+B1			

Σχήμα 3

➔ Ξαναδοκίμασε την πρόσθεση με Αναφορά σε Κελί:

- Επέλεξε το κελί **A3**.
- **Πληκτρολόγησε το «=»** (απ' αυτό δεν γλυτώνεις...),
- **Κάνε κλικ στο κελί A1** («...εκεί βρίσκεται η πρώτη Σταθερά 2,3») και παρατήρησε πως **το κελί μπαίνει σε κόκκινο πλαίσιο** (Σχήμα 3)
- πληκτρολόγησε **+**,
- **κάνε κλικ στο κελί B1** («...εκεί βρίσκεται η δεύτερη Σταθερά 3,4») και παρατήρησε πως και πάλι **το κελί μπαίνει σε κόκκινο πλαίσιο** (Σχήμα 3)
- Πάτα **ENTER** για να ολοκληρώσεις την διαδικασία

Και πάλι παρατήρησε ότι **ο ίδιος Μαθηματικός Τύπος συμπληρώνεται ταυτόχρονα και στο Παράθυρο Τύπων.**

Εναλλακτικά μπορείς να πληκτρολογήσεις τις συντεταγμένες των Κελιών A1 και B1 (**μην ξεχνάς οι συντεταγμένες έχουν Λατινικούς και ΟΧΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ!!!**) αλλά σίγουρα θα δεις ότι ο παραπάνω τρόπος, γνωστός σαν «**point & select**» είναι ο πιο γρήγορος

Επέλεξε διαδοχικά τα κελιά **B3, C3, D3** και **E3** και συμπλήρωσε το περιεχόμενό τους με τους Μαθηματικούς Τύπους της Αφαίρεσης, Πολλαπλασιασμού, Διάρθρωσης και Δύναμης Αριθμού, αλλά αυτή τη φορά **με Αναφορά στα Κελιά A1 και B1..**

Τα αποτελέσματα είναι ακριβώς τα ίδια στις γραμμές 2 και 3 (πως αλλιώς να ήταν...). Σε βάζει σε αμφιβολίες; Περιμένε όμως... **Η πραγματική αξία της Αναφοράς σε Κελί φαίνεται αν τροποποιήσεις το περιεχόμενο οποιουδήποτε από τα Κελιά A1 ή B1...**

## Αλλάζοντας τα περιεχόμενα Κελιού

Αν επιλέξεις οποιοδήποτε Κελί, το περιεχόμενό του μπορεί να τροποποιηθεί με δύο τρόπους:

- **Με διπλό κλικ επάνω στο κελί** μπορείς να τροποποιήσεις επι τόπου, στο κελί, το περιεχόμενό του
- **Με κλικ στο Παράθυρο των Τύπων** μπορείς να τροποποιήσεις το περιεχόμενό του Κελιού εκεί (στο Παράθυρο των Τύπων)



Σε οποιαδήποτε από τις δύο περιπτώσεις, **μόλις ολοκληρώσεις την επεξεργασία, πρέπει να πατήσεις το κουμπί , αριστερά του Παραθύρου των Τύπων για επιβεβαιωθούν οι αλλαγές που έκανες ή το κουμπί  για να ακυρωθούν (Σχήμα 3)**



Δοκίμασε λοιπόν να αλλάξεις τη Σταθερά του Κελιού B1 από 3,4 σε 5,6. Τι παρατηρείς; Σε τι διαφέρουν οι γραμμές 2 και 3; Πόσο εύκολο θα ήταν να αλλάξεις το 3,4 με το 5,6 στα κελιά A2, B2, C2, D2 και E2;

Από το παραπάνω παράδειγμα είναι φανερό γιατί **είναι πάντα προτιμότεροι οι Μαθηματικούς Τύποι που περιέχουν Αναφορές Κελιά και όχι Σταθερές.**



Θα κλείσουμε βλέποντας το τι συμβαίνει αν ξεχάσεις να ξεκινήσεις τον Μαθηματικό Τύπο με «**=**». Επέλεξε το Κελί **G2** και ζήτη από το Calc να υπολογίσει το αποτέλεσμα του αθροίσματος **2,3+3,4**, όπως ακριβώς θα έκανες και στα Μαθηματικά (**2,3+3,4=**). Τι παρατηρείς;

**Το Calc χαρακτήρισε την αριθμητική παράσταση σαν κείμενο, την στοίχισε αριστερά και δεν ασχολήθηκε μαζί της (δεν έβγαλε αποτέλεσμα)**